

Učební plán zaměření **MULTIMÉDIA A WEBDESIGN** oboru **Informační technologie**

Studijní obor: 18-20-M/01 INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE (ŠVP IT 2024+)					
Předmět		1. ročník	2. ročník	3. ročník	4. ročník
Jazykové vzdělávání a komunikace + vzdělávání estetické - 33 / RVP 20 (+13)					
<b>Český jazyk a literatura</b>	CJL	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>3/1</b>	<b>3/1</b>
<b>Cizí jazyk I</b>	ANJ	<b>3/3</b>	<b>3/3</b>	<b>3/3</b>	<b>3/3</b>
<b>Cizí jazyk II</b>	CJ2	<b>2/2</b>	<b>2/2</b>	<b>2/2</b>	<b>2/2</b>
Společenskovední vzdělávání - 6 / RVP 5 (+1)					
<b>Základy společenských věd</b>	ZSV	-	-	<b>2</b>	<b>2</b>
<b>Dějepis</b>	DEJ	<b>2</b>	-	-	-
Přírodovědní vzdělávání - 10 / RVP 6 (+4)					
<b>Fyzika</b>	FYZ	<b>4</b>	<b>3</b>	-	-
<b>Chemie</b>	CHE	<b>2</b>	-	-	-
<b>Základy ekologie</b>	CHE	<b>1</b>	-	-	-
Matematické vzdělávání - 15 / RVP 12 (+3)					
<b>Matematika</b>	MAT	<b>4</b>	<b>4/1</b>	<b>4/1</b>	<b>3</b>
Vzdělávání pro zdraví - 8 / RVP 8 (+0)					
<b>Tělesná výchova</b>	TEV	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>
Informatické vzdělávání - 4 / RVP 4 (+0)					
<b>Informační a komunikační technologie</b>	ICT	<b>2/2</b>	-	-	-
<b>Informatika</b>	INF	<b>2/2</b>	-	-	-
Ekonomické vzdělávání - 5 / RVP 3 (+2)					
<b>Ekonomika</b>	EKO	-	-	<b>2</b>	<b>3</b>
Hardware - 5 / RVP 5 (+0)					
<b>Hardware</b>	HRW	-	<b>2/2</b>	<b>3/2</b>	-
Základní programové vybavení - 6 / RVP 6 (+0)					
<b>Operační systémy</b>	OPS	-	<b>3/2</b>	<b>3/2</b>	-
Aplikační programové vybavení - 9 / RVP 8 (+1)					
<b>Počítačová grafika</b>	POG	-	<b>3/2</b>	-	-
<b>Multimédia</b>	MLT	-	<b>2/2</b>	-	-
<b>Aplikační programové vybavení</b>	APV	<b>2/2</b>	-	-	-
<b>CAD a 3D tisk</b>	CAD	<b>2/2</b>	-	-	-
Počítačové sítě - 4 / RVP 4 (+0)					
<b>Počítačové sítě</b>	POS	-	-	-	<b>4/2</b>
Programování a vývoj aplikací - 8 / RVP 8 (+0)					
<b>Základy programování</b>	ZPR	-	<b>3/2</b>	-	-
<b>Programování a webdesign</b>	PGW	-	-	<b>2/2</b>	<b>3/3</b>
Předměty profilové odborné nad rámec RVP - 13 / RVP 0 (+13)					
<b>Soft skills</b>	SOS	-	<b>2</b>	-	-
<b>Počítačová grafika</b>	POG	-	-	<b>2/2</b>	-
<b>Multimédia</b>	MLT	-	-	<b>2/2</b>	<b>3/3</b>
<b>Marketing a management</b>	MMA	-	-	<b>2</b>	<b>2</b>
Povinně volitelné předměty - 2 / RVP 0 (+2)					
<b>Volitelný seminář</b>	SEA / SEM	-	-	-	<b>2/2</b>
<b>Celkem hodin týdně</b>		<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>

*Vysvětlivky:*

V rámci tohoto zaměření žáci pracují na závěrečném maturitním projektu v předmětu MLT ve 3. a 4. ročníku (v návaznosti na POG a MLT).

Na konci 2. ročníku si žáci zvolí zaměření svého studia. Této volbě pak ve 3. a 4. ročníku odpovídá 12 hodin odborných specializačních předmětů (PGW, POG, MLT).

Učební plán zaměření **KYBERNETICKÁ BEZPEČNOST A SPRÁVA DAT** oboru Informační technologie

Studijní obor: 18-20-M/01 INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE (ŠVP IT 2024+)					
Předmět		1. ročník	2. ročník	3. ročník	4. ročník
Jazykové vzdělávání a komunikace + vzdělávání estetické - 33 / RVP 20 (+13)					
<b>Český jazyk a literatura</b>	CJL	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>3/1</b>	<b>3/1</b>
<b>Cizí jazyk I</b>	ANJ	<b>3/3</b>	<b>3/3</b>	<b>3/3</b>	<b>3/3</b>
<b>Cizí jazyk II</b>	CJ2	<b>2/2</b>	<b>2/2</b>	<b>2/2</b>	<b>2/2</b>
Společenskovední vzdělávání - 6 / RVP 5 (+1)					
<b>Základy společenských věd</b>	ZSV	-	-	<b>2</b>	<b>2</b>
<b>Dějepis</b>	DEJ	<b>2</b>	-	-	-
Přírodovědní vzdělávání - 10 / RVP 6 (+4)					
<b>Fyzika</b>	FYZ	<b>4</b>	<b>3</b>	-	-
<b>Chemie</b>	CHE	<b>2</b>	-	-	-
<b>Základy ekologie</b>	ZEK	<b>1</b>	-	-	-
Matematické vzdělávání - 15 / RVP 12 (+3)					
<b>Matematika</b>	MAT	<b>4</b>	<b>4/1</b>	<b>4/1</b>	<b>3</b>
Vzdělávání pro zdraví - 8 / RVP 8 (+0)					
<b>Tělesná výchova</b>	TEV	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>
Informatické vzdělávání - 4 / RVP 4 (+0)					
<b>Informační a komunikační technologie</b>	ICT	<b>2/2</b>	-	-	-
<b>Informatika</b>	INF	<b>2/2</b>	-	-	-
Ekonomické vzdělávání - 5 / RVP 3 (+2)					
<b>Ekonomika</b>	EKO	-	-	<b>2</b>	<b>3</b>
Hardware - 5 / RVP 5 (+0)					
<b>Hardware</b>	HRW	-	<b>2/2</b>	<b>3/2</b>	-
Základní programové vybavení - 6 / RVP 6 (+0)					
<b>Operační systémy</b>	OPS	-	<b>3/2</b>	<b>3/2</b>	-
Aplikační programové vybavení - 9 / RVP 8 (+1)					
<b>Počítačová grafika</b>	POG	-	<b>3/2</b>	-	-
<b>Multimédia</b>	MLT	-	<b>2/2</b>	-	-
<b>Aplikační programové vybavení</b>	APV	<b>2/2</b>	-	-	-
<b>CAD a 3D tisk</b>	CAD	<b>2/2</b>	-	-	-
Počítačové sítě - 4 / RVP 4 (+0)					
<b>Počítačové sítě</b>	POS	-	-	-	<b>4/2</b>
Programování a vývoj aplikací - 8 / RVP 8 (+0)					
<b>Základy programování</b>	ZPR	-	<b>3/2</b>	-	-
<b>Programování aplikací</b>	PGA	-	-	<b>2/2</b>	<b>3/3</b>
Předměty profilové odborné nad rámec RVP - 13 / RVP 0 (+13)					
<b>Soft skills</b>	SOS	-	<b>2</b>	-	-
<b>Správa dat</b>	SDA	-	-	<b>2/2</b>	-
<b>Bezpečnost informačních systémů</b>	BIS	-	-	<b>2/2</b>	<b>3/3</b>
<b>Marketing a management</b>	MMA	-	-	<b>2</b>	<b>2</b>
Povinně volitelné předměty - 2 / RVP 0 (+2)					
<b>Volitelný seminář</b>	SEA / SEM	-	-	-	<b>2/2</b>
<b>Celkem hodin týdně</b>		<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>

**Vysvětlivky:**

V rámci tohoto zaměření žáci pracují na závěrečném maturitním projektu v předmětu BIS ve 3. a 4. ročníku (v návaznosti na HRW, OPS a POS).

Na konci 2. ročníku si žáci zvolí zaměření svého studia. Této volbě pak ve 3. a 4. ročníku odpovídá 12 hodin odborných specializačních předmětů (PGA, SDA, BIS).